

## Krajský šachový zväz

### Rozpis súťaže 3. ligy C1 v šachu družstiev pre súťažný ročník 2020/2021

Usporiadateľom súťaže je Krajský šachový zväz. Súťaž sa hrá podľa **Pravidiel FIDE** platných od **1.1.2018** a **Súťažného poriadku družstiev** účinného od **1.8.2020** a ustanovení tohto rozpisu. Individuálne výsledky sa zasielajú na zápočet RTL FIDE a LOK SR. Náklady spojené s účasťou v súťaži hradia zúčastnené kluby, náklady rozhodcu stretnutia hradí domáci klub.

**Riaditeľ súťaže :** Radovan Dibala, Budovateľov 113/7, Lipovec  
č.tel. 0918 797 124, dibala@martin.sk

**Účastníci súťaže:** ( návrh dvojíc pod sebou a štvoric dvojice vedľa seba)

LŠŠ L. Mikuláš juniori	<b>A1</b>	Liptovská Štiavnica	<b>A2</b>
ŠK Važec	<b>A4</b>	ŠK Montana Ružomberok	<b>A3</b>
DMS A Žilina	<b>B1</b>	ŠK Turie	<b>B2</b>
CVČ Mladosť Žilina D	<b>B4</b>	TJ Slovan Rajecké Teplice B	<b>B3</b>
TJ Slávia Čadca B	<b>C1</b>	ŠK Bziny B	<b>C2</b>
TZOB Bytča A	<b>C4</b>	MŠK Trstená A	<b>C3</b>

#### Zdôvodnenie žrebovania:

A - pridelené štvorici s najlepšie umiestneným družstvom 3c1 LŠŠ L. Mikuláš juniori

B - pridelené štvorici s 2. najlepšie umiestneným družstvom 3c1 DMS A Žilina.

C - zvyšná štvorica.

A1 LŠŠ L. Mikuláš juniori – vyššie umiestnené družstvo z dvojice  
A4 ŠK Važec - nováčik

A2 Liptovská Štiavnica - vyššie umiestnené družstvo z dvojice  
A3 ŠK Montana Ružomberok - nováčik

B1 DMS A Žilina - vyššie umiestnené družstvo z dvojice  
B4 CVČ Mladosť Žilina D - nováčik

B2 ŠK Turie - vyššie umiestnené družstvo z dvojice  
B3 TJ Slovan Rajecké Teplice B - nižšie umiestnené družstvo z dvojice

C1 TJ Slávia Čadca B - vyššie umiestnené družstvo z dvojice  
C4 TZOB Bytča A - nižšie umiestnené družstvo z dvojice

C2 ŠK Bziny B - vyššie umiestnené družstvo z dvojice  
C3 MŠK Trstená A - nižšie umiestnené družstvo z dvojice

#### Rozpis zápasov :

1. kolo	24.10.2020	Sobota	A1 - B4	A4 - B1	A2 - C4	A3 - C1	B2 - C3	B3 - C2
2. kolo	25.10.2020	Nedeľa	<b>A1 - B1</b>	<b>A4 - B4</b>	<b>A2 - C1</b>	<b>A3 - C4</b>	<b>B2 - C2</b>	<b>B3 - C3</b>
3. kolo	28.11.2020	Sobota	C1 - A4	C4 - A1	A2 - B3	A3 - B2	C2 - B4	C3 - B1
4. kolo	29.11.2020	Nedeľa	<b>C1 - A1</b>	<b>C4 - A4</b>	<b>A2 - B2</b>	<b>A3 - B3</b>	<b>C2 - B1</b>	<b>C3 - B4</b>
5. kolo	20.12.2020	Nedeľa	A1 - A4	A2 - A3	B1 - B4	B2 - B3	C1 - C4	C2 - C3
6. kolo	16.1.2021	Sobota	A4 - A3	A1 - A2	B4 - B3	B1 - B2	C4 - C3	C1 - C2
7. kolo	17.1.2021	Nedeľa	A2 - A4	A3 - A1	B2 - B4	B3 - B1	C2 - C4	C3 - C1
8. kolo	13.02.2021	Sobota	A1 - C3	A4 - C2	B1 - A3	B4 - A2	C1 - B3	C4 - B2
9. kolo	14.02.2021	Nedeľa	<b>A1 - C2</b>	<b>A4 - C3</b>	<b>B1 - A2</b>	<b>B4 - A3</b>	<b>C1 - B2</b>	<b>C4 - B3</b>
10. kolo	6.3.2021	Sobota	B1 - C4	B4 - C1	B2 - A4	B3 - A1	C2 - A3	C3 - A2
11. kolo	7.3.2021	Nedeľa	<b>B1 - C1</b>	<b>B4 - C4</b>	<b>B2 - A1</b>	<b>B3 - A4</b>	<b>C2 - A2</b>	<b>C3 - A3</b>

**Hostia majú biele figúrky na nepárnych šachovniciach v nedeľu v 2., 4., 9. a 11. kole!!!**

#### **Súpisky, doklady hráčov v súťaži :**

Súpisku vyplniť podľa Súťažného poriadku bod 5.2 (priezvisko a meno a registračné číslo hráča, dátum narodenia, rating FIDE a OK k 1.9.2019, číslo licencie) treba zaslať v elektronickej forme do **4.10.2020**. **Podľa novely Súťažného poriadku družstiev planej od 1.8.2020 je možné na súpisku uviesť maximálne 24 hráčov.**

Pre zostavenie súpisiek platia pravidlá uverejnené v Súťažnom poriadku pre družstvá. Dokladom totožnosti hráča v súťaži je členský preukaz SŠZ alebo iný doklad totožnosti opatrený fotografiou (napr. občiansky preukaz, cestovný pas, vodičský preukaz a iné). Družstvo môže pre súťaž využívať fotokópiu dokladov totožnosti overenú riaditeľom súťaže. Bez hodnoverného dokladu totožnosti rozhodca nemusí povoliť nastúpenie hráča na zápas, pokiaľ ho nepozná.

#### **Losovanie:**

Umelo podľa vzoru z minulých ročníkov previedol riaditeľ súťaže.

**Cenový fond:** 1.miesto 50,-€, 2.miesto 40,-€, 3.miesto 35,-€, 4.miesto 25,-€, 5.miesto 20,-€.

**Tempo hry:** 90 minút na 40 ťahov + 30 sekúnd na každý vykonaný ťah, potom 30 minút do konca partie + 30 sekúnd na každý vykonaný ťah. Pri použití tempa hry s pridaním času aspoň 30 sekúnd na vykonaný ťah **platí povinnosť zapisovať celú partiu.**

**Postup a zostup:** Víťazné družstvo postupuje do 2. ligy C, zo súťaže vypadáva posledné družstvo a toľko družstiev, koľko vypadne z 2. ligy C do 3. ligy C1.

#### **Začiatok stretnutia :**

Stretnutia sa začínajú v sobotu o 9<sup>00</sup> hodine a v nedeľu o 9<sup>00</sup> hodine. V stretnutiach majú hostia právo o posunutie začiatku  $\pm 1$  hodina (SP, čl. 6.1.). Čakacia doba je stanovená na 2 hodiny. Stretnutia posledného kola sa začínajú podľa rozpisu, nie je dovolené predohrávanie alebo posun začiatku.

#### **Hlásenie výsledkov:**

Organizačný pracovník domáceho družstva nahlási po každom kole do 18,00 hod. telefonicky, najlepšie však e-mailom výsledky jednotlivcov po šachovniciach, celkový výsledok a meno rozhodcu stretnutia odošle riaditeľovi súťaže.

#### **Protesty :**

Pri porušení Pravidiel FIDE a ich výkladu, Súťažného poriadku a rozpisu súťaže môže byť podaný protest. Protest podáva štatutárny zástupca klubu alebo organizačný pracovník družstva predsedovi príslušnej ŠTK najneskôr do 3 pracovných dní od udalosti, ktorá je predmetom protestu (aj proti rozhodnutiu riaditeľa súťaže). Protestný a odvolací vklad je 30,-€. Vklad sa poukazuje na VV KŠZ.

#### **Zostava družstva:**

Hráči sa v zostave na zápas uvádzajú podľa poradia na súpiske. Kapitáni môžu odovzdať zostavu, v ktorej sú uvedení aj neprítomní hráči, prítomných hráčov však musí byť minimálne polovica predpísaného počtu. Ostatní hráči môžu začať hrať bez straty času. Hráč uvedený do zostavy sa musí dostaviť k partii do 1 hodiny od stanoveného začiatku stretnutia, inak prehráva partiu kontumačne. **Za nedostavenie sa hráča k partii je udelená pokuta podľa sadzobníka poplatkov a pokút SŠZ a družstvo prehráva kontumačne všetky partie od tejto šachovnice nadol.** Ak je nedostavenie sa hráča spôsobené vyššou mocou podľa bodu 5.5, prehráva kontumačne iba hráč, ktorý sa nedostavil na partiu. Družstvo je v takom prípade povinné preukázať vyššiu moc podľa bodu 5.6.

**Účastníci súťaží družstiev sú povinní riadiť sa platnými opatreniami súvisiacich s ochranou zdravia pre organizáciu hromadných športových podujatí v interiéri schválených Úradom verejného zdravotníctva Slovenskej republiky a iných autorít.**

**Kapitáni** oboch družstiev sú povinní odovzdať zostavu družstva najneskôr **do jednej hodiny od stanoveného začiatku stretnutia**. V jednom stretnutí môžu za družstvo nastúpiť najviac štyria hráči s licenciou, z toho najviac traja hráči s licenciou typu A.

**Hracia miestnosť:** Adresy hracích miestností sú uverejnené v tomto Spravodajcovi. Ak hostia nepoznajú polohu hracej miestnosti môžu požiadať (10 dní pred stretnutím) o sprevádzanie a domáci sú povinní vyhovieť. Usporiadateľ zodpovedá za prípravu hracej miestnosti.

### **Rozhodcovia :**

Rozhodujte čestne a objektívne, nedovoľte koučovanie silných hráčov.

Rozhodcov na celú súťaž schvaľuje komisia rozhodcov SŠZ regiónu Žilinského kraja.

Rozhodca je povinný mať pri rozhodovaní Pravidlá šachu FIDE 1.1. 2018, Súťažný poriadok družstiev platný od 1.5.2019. Ostatné je povinný poskytnúť rozhodcovi domáci oddiel. Rozhodcom sa odporúča informovať stručne o uplatňovaní nových Pravidiel šachu FIDE .

V 3. lige rozhodujú rozhodcovia minimálne 3.triedy – **všetci rozhodcovia musia byť držiteľom FIDE**

**licencie.** Oddiel má právo navrhnúť 2 a viac rozhodcov spĺňajúcich túto podmienku a uviesť ich v prihláške do súťaže. Pre oddiely, ktoré nenavrhnú aktívnych, pre Komisiu rozhodcov akceptovateľných rozhodcov, budú na domáce zápasy vysielaní rozhodcovia zo zoznamu rozhodcov s povinnosťou úhrady ich nákladov. Odmena rozhodcu je 10,-€ (mínus 19% daň). Nárok na stravné a cestovné vzniká len vtedy, ak rozhodca rozhoduje mimo miesta bydliska.

Do Zápisu o stretnutí sa odporúča uviesť: čas začatia a ukončenia hry, označiť "L" licenčných hráčov, nastúpenie bez dokladu totožnosti a potrestanie hráčov.

### **Zákazy :**

Je zakázaný vstup do hracej miestnosti so zapnutým mobilným telefónom. Upozornite na vypnutie a odloženie mobilných telefónov. V mimoriadnych prípadoch môžete povoliť mobilný telefón v tichom móde (musí byť uložený tak, aby nerušil zvukom, svetlom, vibráciami). Túto skutočnosť uvediete v Zápise o stretnutí a dozriete, aby toto komunikačné zariadenie nebolo zneužitá.

Je zakázané nastúpenie hráča na stretnutie pod vplyvom alkoholu. Počas celého stretnutia je zákaz fajčenia a konzumácie alkoholu v mieste konania hry.

ŠTK vyžaduje nekompromisný postup zo strany rozhodcov v zmysle Pravidiel FIDE od napomenutia až po vyhlásenie partie za prehratú v prípade porušenia článkov 12 Pravidiel FIDE.

### **Odporúčenie od Komisie rozhodcov SŠZ:**

Je prísne zakázané, aby hráč používal počas zápasu mobilný telefón alebo iné elektronické komunikačné zariadenie (ďalej ako EKZ), nesmie ho mať zapnutý (ani v tichom alebo vibračnom móde).

Rovnako je prísne zakázané, aby hráč mal pri sebe dané zariadenia a to bez ohľadu na to, či sú v zapnutom alebo vypnutom móde (je prísne zakázané ich mať napr. vo vrecku nohavíc alebo v kabáte).

Porušenie ktorejkoľvek z vyššie uvedených povinností sa sankcionuje prehrou partie hráča, ktorý sa previnil.

Odporúča sa hráčom, ak si so sebou prinesú na zápas mobilný telefón alebo EKZ, aby si ich vypnuté odložili do tašky, ruksaku alebo kabelky, ktorú si ale musia odložiť v hracej miestnosti a nesmú danú vec, v ktorej si odložili svoj mobil resp. iné EKZ odnášať počas celého zápasu z hracej miestnosti a ani mobil alebo EKZ počas zápasu z danej veci vyberať.

Rozhodca je povinný pred otvorením zápasu informovať hráčov o ich povinnosti mať mobil alebo EKZ nielen vypnuté ale rovnako o ich povinnosti ho nemať pri sebe (odložený na stole, pri sebe vo vrecku oblečenia), rovnako tak o sankcii – prehra partie. Rozhodca je povinný sankcionovať hráča, ktorý sa previní, prehrou partie, nemôže uložiť miernejší trest.

Rozhodca je oprávnený umožniť hráčovi, ktorý ho o to požiada pred otvorením stretnutia s uvedením dôležitého dôvodu, mať zapnutý mobil v tichom režime, a informuje o tom aj súpera. Takýto mobil bude odložený na stolíku rozhodcu resp. na ním určenom mieste, pričom hráč môže použiť mobil (vrátane skontrolovania si zmeškaných hovorov, resp. prijatých SMS správ alebo e-mailov) len v prítomnosti rozhodcu. Hráč si odkladá takýto mobil u rozhodcu na vlastnú zodpovednosť.

### **Pokyny rozhodcom ohľadne nových pravidiel týkajúcich sa osobnej prehliadky a zákazu elektronických komunikačných prostriedkov (ďalej v skratke EKP) :**

- Možnosť vyzvať hráča podrobiť sa osobnej prehliadke (na prítomnosť EKP) využívajte len v prípade vážneho podozrenia z podvádzania (komunikácia o partii, analýza partie a pod.). Ak sa hráč odmietne podrobiť osobnej prehliadke, môže mu byť partia prehlásená za prehratú.

- Pravidlo o zákaze EKP aplikujte nasledovne:

a) Ak vidíte, že hráč má u seba EKP a existuje akékoľvek podozrenie z podvádzania – vyhlásenie partie za prehratú.

b) Ak vidíte, že hráč má u seba EKP, ale neexistuje podozrenie z podvádzania, upozorníte hráča, aby zariadenie vypol (ak nie je) a odložil.

c) Ak sa hráč previní bod b) voči zákazu EKP opakovane – vyhlásenie partie za prehratú.