



Šachový klub **Doprastav**  
BRATISLAVA

# Mládežnícka liga v rapid šachu 2017/2018

<b>Miesto:</b>	Budova Doprastav a.s., Drieňová 27, Bratislava
<b>Organizátor:</b>	ŠK Doprastav Bratislava
<b>Riaditeľ turnaja :</b>	Denis Nemšák; <a href="mailto:nemsakd@gmail.com">nemsakd@gmail.com</a> ; 0908 493 103
<b>Termín:</b>	Piatky mimo 5.ligy A11, prvý turnaj - 22.12.2017, celkovo 9 turnajov
<b>Právo účasti:</b>	Všetci hráči narodení v roku 2002 a mladší
<b>Systém:</b>	Mini-turnaje trojíc a štvoríc na 3kolá, so zapisovaním, podľa pravidiel FIDE pre rapid šach
<b>Tie-Break:</b>	Sonnenborn-Berger
<b>Tempo:</b>	30 minút na partiu + 5 sekúnd bonus na ťah
<b>Harmonogram:</b>	Prezentácia 16:50 – 17:00. Hracie kolá 17:00 – 20:30.
<b>Web podujatia:</b>	<a href="http://www.skdps.com">www.skdps.com</a>

Súťaž je vhodná ako medzistupeň medzi gpx mládeže a ligovými súťažami družstiev. Myšlienkou je umožniť hráčom hrať partie dlhším tempom (než v gpx) so zapisovaním.

Bodovanie, výsledky, priebežné poradie aj termíny turnajov budú uvedené na stránke podujatia. Organizátor si vyhradzuje právo priebežne upravovať termíny turnajov. Každý hráč sa môže zúčastniť ľubovoľného počtu turnajov, avšak v každý hrací deň smie hrať len v jednej skupine.

Systém turnajov je podrobne rozpísaný v prílohe –  
*Technická špecifikácia mládežníckej ligy 2017/2018.*

## Predpokladané termíny:

<b>1.kolo</b> 22.12.2017	<b>4.kolo</b> 2.2.2018	<b>7.kolo</b> 9.3.2018
<b>2.kolo</b> 29.12.2017	<b>5.kolo</b> 9.2.2018	<b>8.kolo</b> 13.4.2018
<b>3.kolo</b> 19.1.2017	<b>6.kolo</b> 2.3.2018	<b>9.kolo</b> 20.4.2018

<b>Štartovné:</b>	<b>1€ za jeden turnaj</b>
<b>Prihlášky:</b>	Individuálne na každý turnaj, najneskôr však deň vopred riaditeľovi súťaže.
<b>Ceny:</b>	Vecné ceny pre piatich najlepšie umiestnených hráčov v konečnom bodovaní ligy. Trofej pre celkového víťaza. Vyhodnotenie celkových víťazov sa uskutoční po skončení všetkých partíí posledného turnaja.

# Technická špecifikácia mládežníckej ligy 2017/2018

## 1.Hrací systém

Turnaja sa môže zúčastniť ľubovoľný počet hráčov, minimálny potrebný počet je 3. Hrací systém pozostáva zo štvorčlenných a trojčlenných skupín. Hráči odohrajú v skupine spolu 3 partie systémom každý s každým. V prípade viacerých trojčlenných skupín to budú aj partie medzi hráčmi dvoch rôznych skupín. Hráči odohrajú partie podľa rozpisu ktorý je súčasťou tohto dokumentu. Každý hráč má na partiu k dispozícii čas 30 minút a bonus 5 sekúnd pred každým ťahom.

Výnimka: V prípade, že sa turnaja zúčastní práve 5 hráčov, odohrajú turnaj na 4 kolá systémom každý s každým. Každý hráč má na partiu k dispozícii čas 30 minút a bonus 5 sekúnd pred každým ťahom.

## 2.Tvorba skupín

Počet skupín závisí od počtu zúčastnených hráčov. V ideálnom prípade, pokiaľ bude počet hráčov deliteľný 4, sa vytvoria len štvorčlenné skupiny. V opačnom prípade, sa doplnia 1 až 3 trojčlennými skupinami podľa vzorca:  $t = 4 - d$ . Premenná  $d$  sa vypočíta ako zvyšok z počtu hráčov po delení 4. Výsledný počet skupín predstavuje premenná  $t$ . Skupiny sa označia písmenami (A, B, C,..), pričom prvé sa začína od štvorčlenných.

Vzor:

Počet hráčov	Zvyšok po delení 4	Skupiny
6	2	3, 3
7	3	4, 3
8	0	4, 4
9	1	3, 3, 3
10	2	4, 3, 3
11	3	4, 4, 3

## 3.Rozdelenie do skupín

Hráči budú rozdelení do skupín na základe nasadenia podľa ratingu (najskôr FIDE, potom LOK). Víťaz B-skupiny z posledného turnaja bude automaticky nasadený z prvého miesta, a teda bude hrať v A skupine. Ako prvé sa zaplnia štvorčlenné skupiny, následne trojčlenné. A-skupinu budú teda tvoriť posledný víťaz B-skupiny a najvyššie nasadení hráči.

Výnimka: V prípade hráča, ktorý bude mať vysoko nadpriemerné výsledky v nižších skupinách, si organizátor vyhradzuje právo nasadiť takéhoto hráča z vyššieho miesta.

## 4.Trojčlenné skupiny

4.1. V prípade jednej trojčlennej skupiny, bude mať každé kolo jeden hráč voľno. Spolu teda odohrajú len dve partie.

4.2. V prípade dvoch trojčlenných skupín, každý hráč v takejto skupine odohrá jednu partiu s rovnako nasadeným hráčom z druhej takejto skupiny. Túto partiu odohrá v kole kedy by mal voľno.

4.3. V prípade troch trojčlenných skupín, hráči v dvoch vyšších skupinách budú hrať podľa bodu 4.2., hráči v poslednej skupine budú hrať podľa bodu 4.1..

## 5.Hrací rozpis

Číslo je označený hráč, písmenom skupina. V druhom prípade sa nejedná o konkrétnu skupinu, ale o vzorové označenie pre dve trojčlenné skupiny medzi ktorými hrajú hráči vzájomné partie.

Štvorica			Trojica		
Kolo	1.dvojica	2.dvojica	Kolo	1.dvojica	voľno
1	4-1	3-2	1	1-3	2
2	1-3	2-4	2	3-2	1
3	2-1	4-3	3	2-1	3

Dve trojice				Päťica			
Kolo	1.dvojica	2.dvojica	3.dvojica	Kolo	1.dvojica	2.dvojica	voľno
1	A1-A3	A2-B2	B3-B1	1	1-5	2-4	3
2	A3-A2	B1-A1	B2-B3	2	5-2	4-3	1
3	A2-A1	A3-B3	B1-B2	3	4-1	3-2	5
				4	1-3	5-4	2
				5	2-1	3-5	4

## 6.Určenie víťazov a bodovanie

Celkové poradie sa určí na základe súčtu bodov získaných za umiestnenia v skupinách počas celého trvania súťaže. Za umiestnenie v štvorčlennej skupine získajú hráči (v poradí od víťaza) 4, 3, 2 a 1 bod. Za umiestnenie v trojčlenných skupinách získajú 3, 2 a 1 bod. V prípade, že je viac ako jedna skupina, víťaz A-skupiny získava 1 extra bod. Pri delenom umiestnení (rovnaký počet partiových bodov aj pomocné hodnotenie) sa bodový zisk rozdelí rovným dielom medzi hráčov na delenom mieste. Pri výnimočnej 5-člennej skupine dostávajú hráči 5, 4, 3, 2 a 1 bod.

Hráč s najvyšším počtom bodov získava pohár pre víťaza mládežníckej ligy 2017/2018! Hráči na prvých 5 miestach získajú vecné ceny.