



Šachový klub **Doprastav**
BRATISLAVA

Mládežnícka liga v rapid šachu 2019/2020

<i>Miesto:</i>	Budova Doprastav a.s., Drieňová 27, Bratislava
<i>Organizátor:</i>	ŠK Doprastav Bratislava
<i>Riaditeľ turnaja :</i>	Denis Nemšák; nemsakd@gmail.com ; 0908 493 103
<i>Termín:</i>	Piatky mimo 5.ligy A11. Prvý turnaj - 18.10.2019, celkovo 8 turnajov
<i>Právo účasti:</i>	Všetci hráči narodení v roku 2004 a mladší
<i>Systém:</i>	Mini-turnaje trojíc a štvoríc na 3 kolá, so zapisovaním, podľa pravidiel FIDE pre rapid šach
<i>Tie-Break:</i>	Sonnenborn-Berger
<i>Tempo:</i>	25 minút na partiu + 5 sekúnd bonus na ťah
<i>Harmonogram:</i>	Prezentácia 16:50 – 17:00. Hracie kolá 17:00 – 20:30.
<i>Web organizátora:</i>	www.skdps.com

Súťaž je vhodná ako medzistupeň medzi GPX mládeže a ligovými súťažami družstiev. Účelom je umožniť hráčom hrať partie dlhším tempom (než v GPX) so zapisovaním.

Bodovanie, výsledky, priebežné poradie aj termíny turnajov budú uvedené na webe ŠK Doprastav. Organizátor si vyhradzuje právo výnimočne upraviť termíny turnajov. Každý hráč sa môže zúčastniť ľubovoľného počtu turnajov, avšak v každom hrací deň smie hrať len v jednej skupine.

Systém turnajov je podrobne rozpísaný v prílohe –
Súťažný poriadok Mládežníckej ligy 2019/2020.

Rozpis ligy:

1.kolo 18.10.2019	4.kolo 20.12.2019	7.kolo 13.3.2020
2.kolo 1.11.2019	5.kolo 24.1.2020	8.kolo 20.3.2020
3.kolo 15.11.2019	6.kolo 14.2.2020	náhr.termín 17.4.2020

Štartovné: **1€ na hráča - za jeden turnaj**

Prihlášky: Riaditeľovi súťaže, individuálne na každý turnaj - najneskôr však deň vopred.

Ceny: Vecné ceny pre piatich najlepšie umiestnených hráčov v konečnom bodovaní ligy. Trofej pre celkového víťaza. Vyhodnotenie celkových víťazov sa uskutoční po skončení všetkých partíí posledného turnaja.

Súťažný poriadok Mládežníckej ligy 2019/2020

1. Hrací systém

Turnaja sa môže zúčastniť ľubovoľný počet hráčov, minimálny potrebný počet je 3. Hrací systém pozostáva zo štvorčlenných a trojčlenných skupín. Hráči odohrajú v skupine spolu 3 partie systémom každý s každým. V prípade viacerých trojčlenných skupín to budú aj partie medzi hráčmi dvoch rôznych skupín. Hráči odohrajú partie podľa rozpisu, ktorý je súčasťou tohto dokumentu. Hráč má na partiu k dispozícii hrací čas 25 minút a bonus 5 sekúnd pred každým ťahom.

Výnimka: V prípade, že sa turnaja zúčastní práve 5 hráčov, odohrajú turnaj na 4 kolá systémom každý s každým. Hracie tempo sa v tomto prípade nemení.

2. Tvorba skupín

Počet skupín závisí od počtu zúčastnených hráčov. V ideálnom prípade, pokiaľ bude počet hráčov deliteľný 4, sa vytvoria len štvorčlenné skupiny. V inom prípade, sa doplnia jednou až tromi trojčlennými skupinami podľa vzorca: $t = 4 - z$. Premenná z sa vypočíta ako zvyšok z celkového počtu hráčov po delení 4. Výsledný počet trojčlenných skupín predstavuje premenná t . Skupiny sa označia písmenami (A, B, C,...), pričom sa začína od štvorčlenných.

Vzor:

Počet hráčov	Zvyšok po delení 4	Skupiny
6	2	3, 3
7	3	4, 3
8	0	4, 4
9	1	3, 3, 3
10	2	4, 3, 3
11	3	4, 4, 3

3. Rozdelenie do skupín

Hráči budú rozdelení do skupín štandardne na základe nasadenia podľa ratingu (najskôr FIDE, potom LOK). Riaditeľ ligy si vyhradzuje právo nasadzovať hráčov na základe ich výkonnosti a výsledkov, namiesto ratingu – v prípade že rating ich výkonnosti nezodpovedá. Účelom formátu súťaže je umožniť hráčom odohrať partie s rovnocennými súpermi.

Víťaz B-skupiny z posledného turnaja bude mať právo nasadenia v A skupine. Ako prvé sa zaplnia štvorčlenné skupiny, následne trojčlenné. A-skupinu budú teda tvoriť posledný víťaz B-skupiny a najvyššie nasadení hráči, pričom budú všetci zoradení podľa ratingu.

Pozn.: V prípade, že sa dostavia viacerí hráči, ktorí v minulom turnaji delili prvé miesto v B skupine, budú všetci zaradení do skupín podľa ratingu, resp. výkonnosti. Nemajú teda možnosť automatického nasadenia v A-skupine.

4. Trojčlenné skupiny

4.1 V prípade jednej trojčlennej skupiny, bude mať počas každého kola jeden hráč voľno. Spolu teda odohrajú len dve partie.

4.2 V prípade dvoch trojčlenných skupín, každý hráč v takejto skupine jednu zo svojich partii odohrá s rovnako nasadeným hráčom z druhej takejto skupiny (namiesto voľného kola).

4.3 V prípade troch trojčlenných skupín, hráči v dvoch vyšších skupinách budú hrať podľa bodu 4.2., hráči v poslednej skupine budú hrať podľa bodu 4.1..

5. Hrací rozpis

Číslom je označený hráč, písmenom skupina. V prípade skupín A a B sa jedná o vzorové označenie pre dve trojčlenné skupiny medzi ktorými hrajú hráči vzájomné partie.

Štvorica			Trojica		
Kolo	1.dvojica	2.dvojica	Kolo	1.dvojica	voľno
1	4-1	3-2	1	1-3	2
2	1-3	2-4	2	3-2	1
3	2-1	4-3	3	2-1	3

Dve trojice				Päťica			
Kolo	1.dvojica	2.dvojica	3.dvojica	Kolo	1.dvojica	2.dvojica	voľno
1	A1-A3	A2-B2	B3-B1	1	1-5	2-4	3
2	A3-A2	B1-A1	B2-B3	2	5-2	4-3	1
3	A2-A1	A3-B3	B1-B2	3	4-1	3-2	5
				4	1-3	5-4	2
				5	2-1	3-5	4

6. Určenie víťazov a bodovanie

Celkové poradie sa určí na základe súčtu ligových bodov získaných za umiestnenia v skupinách počas celého trvania súťaže. V prípade, že hráč odohrá viac ako 5 turnajov, do celkového poradia sa mu započíta iba 5 najvyšších bodových ziskov. Za umiestnenie v štvorčlennej skupine získajú hráči (v poradí od víťaza) 4, 3, 2 a 1 bod do ligy. Za umiestnenie v trojčlenných skupinách získajú 3, 2, resp. 1 bod. V prípade, že je viac ako jedna skupina, víťaz A-skupiny získa 1 extra bod do ligy. Pri delenom umiestnení (rovnaký počet partiových bodov aj pomocné hodnotenie) sa bodový zisk rozdelí rovným dielom medzi hráčov na delenom mieste. Pri výnimočnej 5-člennej skupine dostávajú hráči 4, 3, 2, 1.5 a 1 bod do ligy. Pri rovnosti bodov v celkovom poradí sa vyššie umiestni hráč s menším počtom odohratých turnajov.

Najlepší hráč podľa bodovania získa pohár pre víťaza mládežníckej ligy 2019/2020! Hráči na prvých 5 miestach získajú vecné ceny.